

**SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PEGAWAI
SMA MUHAMMADIYAH AL-KAUTSAR
PROGRAM KHUSUS KARTASURA**



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I pada
Jurusan Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika**

Oleh:

ADI NUGROHO

L200150120

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
2019**

HALAMAN PERSETUJUAN

**SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PEGAWAI
SMA MUHAMMADIYAH AL-KAUTSAR
PROGRAM KHUSUS KARTASURA**

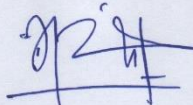
PUBLIKASI ILMIAH

oleh:

ADI NUGROHO
L200150120

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:

Dosen Pembimbing



Azizah Fatmawati, ST, M.Cs
NIK. 1198

HALAMAN PENGESAHAN

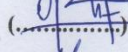

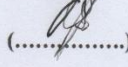
**SISTEM INFORMASI PENGAJIAN PEGAWAI
SMA MUHAMMADIYAH AL-KAUTSAR
PROGRAM KHUSUS KARTASURA**

OLEH
ADI NUGROHO
L200150120

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Fakultas Komunikasi dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Surakarta
Pada hari Sabtu, 20 Juli 2019

Dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Dewan Penguji:

- | | |
|---|--|
| 1. Azizah Fatmawati, ST, M.Cs.
(Ketua Dewan Penguji) | () |
| 2. Heru Supriyono, ST, M.Sc, PhD.
(Anggota I Dewan Penguji) | () |
| 3. Dimas Aryo Anggoro, S.Kom, M.Sc.
(Anggota II Dewan Penguji) | () |



Dekan
Fakultas Komunikasi dan Informatika

Nurdiyatna, S.T, M.Sc, PhD
NIK. 881



Ketua
Program Studi Informatika

Heru Supriyono, ST, M.Sc, PhD
NIK. 970

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam naskah publikasi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

Surakarta, 31 Juli 2019

Penulis



ADI NUGROHO

L200150120



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI

No Surat 121/AA.11.3 / INF-FKI / VII / 2019

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : **Adi Nugroho**
NIM : **L200150120**
Judul : **SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PEGAWAI SMA
MUHAMMADIYAH AL-KAUTSAR PROGRAM
KHUSUS KARTASURA**
Program Studi : **Informatika**
Status : **Lulus**

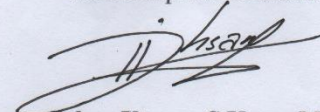
Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 29 Juli 2019

Biro Skripsi Informatika


Ihsan Cahyo Utomo, S.Kom., M.Kom.



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

feedback studio SISTEM INFORMASIPENGGAJIAN PEGAWAI SMA MUHAMMADIYAH AL-KAUTSAR PROGRAM KHUSUS K -- /0 < 36 of 107 > ?

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PEGAWAI SMA MUHAMMADIYAH AL-KAUTSAR PROGRAM KHUSUS KARTASURA

Adi Nugroho, Arizah Fatmawati

Abstrak

Sistem informasi merupakan suatu hal yang sangat efektif dan efisien dalam pengelolaan data transaksi, terutama dalam transaksi data penggajian. Penggajian adalah salah satu aspek penting perusahaan karena merupakan bentuk penghargaan dari suatu perusahaan atas layanan yang telah di berikan oleh karyawannya. Masalah yang di hadapi oleh SMA Muhammadiyah Al-Kautsar Program Khusus (PK) Kartasura saat ini adalah, sering terjadi kesalahan dalam menghitung gaji bulanan, proses perhitungan gaji yang memakan waktu cukup lama, dan data tidak dapat di akses secara dinamis. Untuk mengatasi masalah tersebut penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi penggajian berbasis web yang menghasilkan laporan-laporan slip gaji guna menjadi arsip instansi tersebut. Adapun metode yang di gunakan adalah *System Development Life Cycle (SDLC)* meliputi tahap analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian sistem, dan penyiapan. Berdasarkan hasil pengujian blackbox diperoleh hasil bahwa seluruh fitur dan fungsionalitas sistem berjalan dengan baik dan hasil pengujian usability menyatakan bahwa 81,64% calon pengguna sangat setuju bahwa sistem lebih mempermudah dan mempercepat dalam proses pengelolaan data penggajian.

Match Overview

18%

1	Submitted to Univerita... Student Paper	4%
2	www.scribd.com Internet Source	2%
3	Submitted to Sultan Ag... Student Paper	1%
4	Submitted to UIN Sulta... Student Paper	1%
5	diglib.un-suka.ac.id Internet Source	1%
6	eprints.ums.ac.id Internet Source	1%
7	Submitted to Universita... Student Paper	1%

Page 1 of 14 Word Count: 2660 Text-only Report High Resolution On

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PEGAWAI SMA MUHAMMADIYAH AL-KAUTSAR PROGRAM KHUSUS KARTASURA

Abstrak

Sistem informasi merupakan suatu hal yang sangat efektif dan efisien dalam pengelolaan data transaksi, terutama dalam transaksi data penggajian. Penggajian adalah salah satu aspek penting perusahaan karena merupakan bentuk penghargaan dari suatu perusahaan atas layanan yang telah di berikan oleh karyawannya. Masalah yang di hadapi oleh SMA Muhammadiyah Al-Kautsar Program Khusus (PK) Kartasura saat ini adalah, sering terjadi kesalahan dalam menghitung gaji bulanan, proses perhitungan gaji yang memakan waktu cukup lama, dan data tidak dapat di akses secara dinamis. Untuk mengatasi masalah tersebut penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi penggajian berbasis web yang menghasilkan laporan-laporan serta slip gaji guna menjadi arsip instansi tersebut. Adapun metode yang di gunakan adalah *System Development Life Cycle* (SDLC) meliputi tahap analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian sistem, dan pemeliharaan. Berdasarkan hasil pengujian blackbox diperoleh hasil bahwa seluruh fitur dan fungsionalitas sistem berjalan dengan baik dan hasil pengujian usability menyatakan bahwa 81.64% calon pengguna sangat setuju bahwa sistem lebih mempermudah dan mempercepat dalam proses pengelolaan data penggajian.

Kata Kunci: gaji, sistem informasi, sistem penggajian, transaksi

Abstract

Information system are a very effective and efficient thing managing transaction data, especially in payroll data transaction. Payroll is one of the most important aspect of the company because it's a form of appreciation from a company services that have been provided by its employees. The problem face by Muhammadiyah High School Al-Kautsar Kartasura special program (PK) at this time is, there are often mistakes in calculating monthly salaries, the salary calculation process that take a long time, and data cannot be accessed dynamically. To overcome this problem this study aims to develop a web-based payroll information system that produces reports and salary slips that can be downloaded to be the archive of the agency. The method used is System Development Live Cycle (SDLC) which includes the needs analysis phase, system design, implementation, system testing and maintenance. Based on the result of the blackbox test, the results show that all features and system functionality are running well and the usability test results state that 81.64% of prospective users strongly agree that the system makes it easier and improved in the payroll data transaction process.

Keywords: payroll, information system, payroll system, transaction

1. PENDAHULUAN

Saat ini banyak industri mengalami kemajuan teknologi dan perubahan mode pada proses bisnis yang dijalankan. Semua ini di sebabkan oleh perkembangan teknologi dan globalisasi yang cukup pesat, sehingga penting untuk menemukan sesuatu yang lebih mudah dan efektif guna membantu organisasi atau instansi agar dapat meningkatkan produktivitas karyawannya. Meskipun begitu beberapa

perusahaan bisnis, sekolah, dan instansi lainnya masih menggunakan metode lama yaitu secara manual dalam pengelolaan daftar gaji dari karyawannya (Indico, 2016).

Sistem informasi penggajian merupakan bagian dari Sistem informasi Sumber Daya manusia yang merupakan sub sistem dari Sistem Informasi Manajemen (SIM) (Wignyowiyoto & Rofiah, 2017). Sistem informasi di gunakan untuk mengelola data dalam sebuah proses bisnis, data-data yang diperlukan dalam sebuah proses bisnis dikelola dan diolah secara otomatis oleh sistem agar selanjutnya dapat menjadi informasi yang berguna bagi penggunanya (Moenir & Yuliyanto, 2017).

Saat sekarang ini sudah banyak sekolah-sekolah yang mengadopsi sistem informasi berbasis web untuk membantu menyelesaikan permasalahan yang terjadi, salah satunya adalah untuk mengelola aset sekolah (Supriyono, Noviadri, & Purnomo, 2017). Demikian yang diharapkan oleh Sekolah Menengah Atas Muhammadiyah Program Khusus (PK) Kartasura yang sudah mulai menerapkan teknologi terkini dalam mengelola permasalahan mengenai pencatatan data yang terjadi dalam ruang lingkup instansi tersebut. Sehingga kedepannya dapat mempermudah dalam menjalankan pekerjaan, menghemat waktu dan membuat data yang diolah menjadi lebih terstruktur.

Saat ini SMA Muhammadiyah Al-Kautsar PK Kartasura dalam mengelola data mengenai informasi penggajian pegawainya masih menggunakan program komputer berupa Microsoft Excel, tentu hal ini kurang efektif karena data tidak dapat diolah secara dinamis dan memerlukan waktu yang cukup lama dalam proses pendataannya. Menurut Mayasari (2017), sebuah sistem informasi yang baik haruslah mampu menjalankan seluruh hal yang berkaitan dengan penyelenggaraan ataupun hal-hal yang spesifik lainnya, semua komponen menjadi dipermudah dengan adanya sistem ini, sehingga dapat mencegah terjadinya kesalahan didalam organisasi tersebut. Menurut Purnama, Aminudin, & Wardayati (2015), sistem penggajian menyajikan cara-cara penggajian pegawai secara akurat, yang menghasilkan *output* berupa laporan-laporan yang di butuhkan, serta menyediakan kebutuhan informasi kepada manajemen.

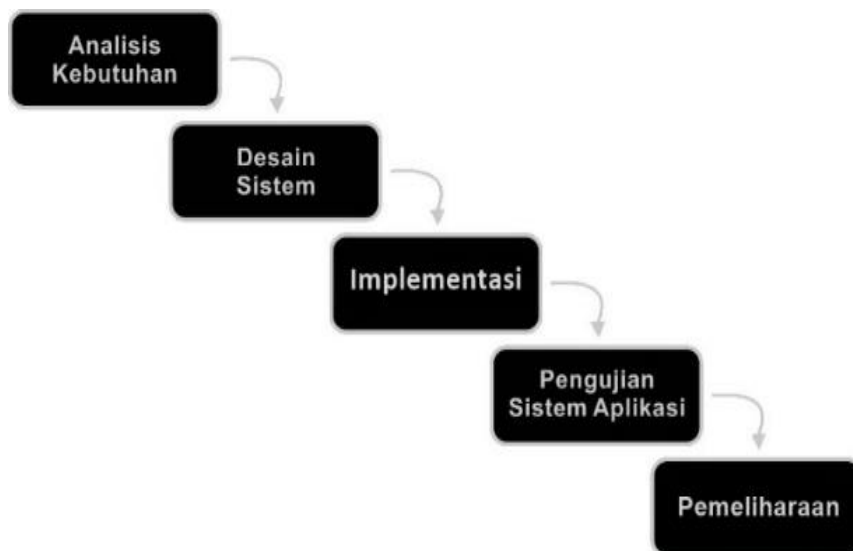
Berdasarkan Probawati (2016), rincian pendapatan dapat dikirimkan secara langsung ke perangkat selular melalui perantara *Short Message Service gateway*. Menurut Supriyono, Saputro, & Pradessya (2016) dalam penelitiannya, metode SMS *gateway* dipilih karna sangat mudah dalam proses penyampaian informasi dan biayanya yang cukup murah. Terdapat beberapa kelemahan dalam menggunakan metode SMS *gateway* yang menyebabkan kehilangan data, seperti pesan yang tidak sengaja terhapus, perangkat selular yang rusak, dan gangguan pada operator jaringan.

Seiring dengan kemajuan teknologi yang ada maka dikembangkanlah sebuah sistem informasi penggajian berbasis web yang lebih efektif dan efisien dalam menangani pengelolaan data penggajian. Perbedaan penelitian yang di lakukan dengan penelitian terdahulu adalah terdapat fitur untuk mengelola data peminjaman, dan fitur untuk mengirimkan rincian pendapatan secara langsung

ke layanan surat elektronik pegawai. Sistem nantinya dapat menghasilkan laporan-laporan dan slip gaji yang dapat diunduh guna menjadi arsip dari sekolah tersebut, dan terdapat fitur untuk mengirim rincian pendapatan secara langsung melalui layanan Surat Elektronik atau biasa disebut dengan *email*. Sistem dibangun dengan menggunakan *framework laravel* yang memiliki fitur keamanan yang baik sehingga memudahkan dalam proses *maintenance* dan pengembangan berkelanjutan.

2. METODE

Metodologi yang di gunakan dalam mengembangkan sistem informasi penggajian ini adalah dengan menggunakan metode *System Development Life Cycle (SDLC)*, menerapkan prinsip-prinsip pendekatan model *waterfall* karena lebih mudah di terapkan dan di aplikasikan. Model *waterfall* adalah proses pengembangan perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melalui tahap analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian sistem, dan pemeliharaan (Gajalakshmi, 2016). Keuntungan menggunakan metode *waterfall* adalah proses pengembangan yang lebih terstruktur sehingga dapat menciptakan kualitas perangkat lunak yang baik. Gambar 1 menunjukkan metode SDLC *waterfall*.



Gambar 1. Metode SDLC *waterfall* (Barjtya, Sharma, & Rani, 2017)

2.1 Analisis Kebutuhan

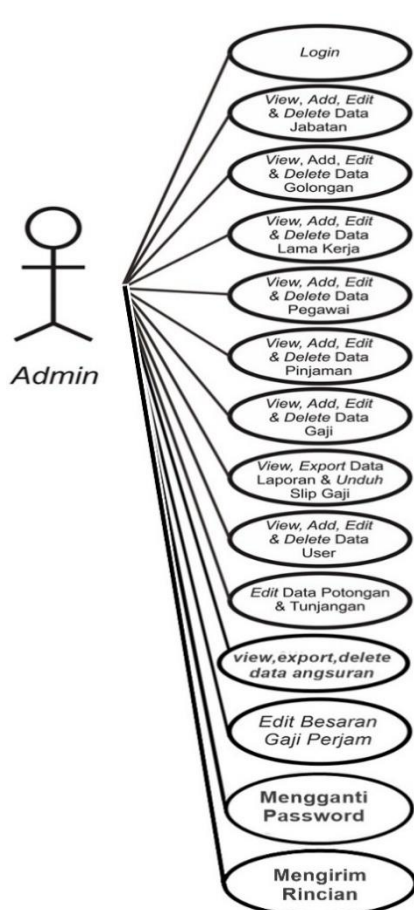
Kebutuhan sistem terdiri dari kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional. Kebutuhan fungsional meliputi, sistem dapat melakukan pengaksesan data, pengeditan, penghapusan dan penyimpanan data, sistem dapat menghasilkan laporan-laporan dan slip gaji, dan sistem dapat mengirim rincian pendapatan melalui layanan surat elektronik. Kebutuhan non fungsional meliputi sistem dapat diakses di beberapa web browser, sistem memiliki keamanan yang baik, dan sistem memiliki tampilan antarmuka yang menarik dan mudah dipahami.

2.2 Desain Sistem

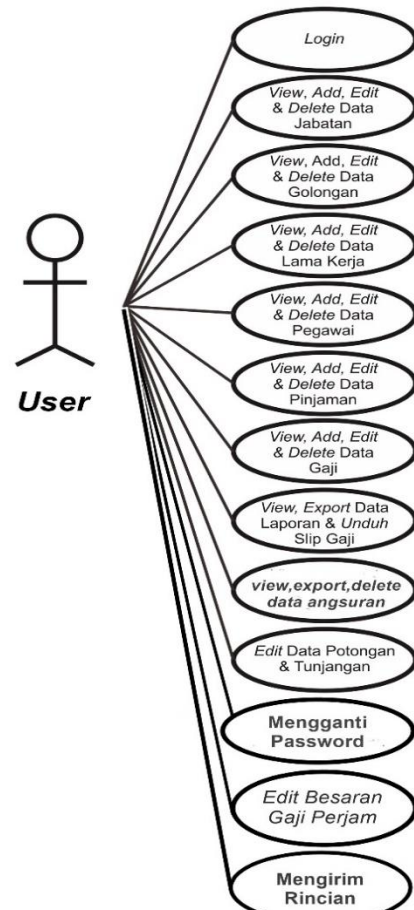
Desain sistem menjelaskan tentang hal-hal yang terkait dengan perancangan sistem. Seperti perancangan *usecase diagram*, *activity diagram*, perancangan *multi level access* dimana terdapat lebih dari satu jenis level akses. Kemudian penentuan mengenai *role* dan hak akses dari masing-masing *role*. Selanjutnya adalah proses perancangan *user interface*, seperti halaman *login*, halaman *dashboard*, dan halaman-halaman lainnya.

2.2.1 Use case Diagram

Use Case Diagram mendiskripsikan sebuah interaksi yang dapat dilakukan oleh pengguna sistem terhadap sistem. Admin memiliki peran penuh terhadap sistem, admin dapat melakukan aksi *view*, *create*, *update*, *delete* pada data-data yang ada dalam sistem, seperti mengelola data golongan, jabatan, besaran gaji perjam, lama kerja, pegawai, peminjaman, gaji, potongan, tunjangan, melihat data laporan, mengekspor data laporan, mengunduh slip gaji, melihat data angsuran, menghapus data angsuran, mengekspor data angsuran, dan mengelola data *user management*. Sedangkan *user* di sini memiliki hak yang hampir sama dengan admin, hanya *user* tidak memiliki hak untuk mengelola data *user management*. Gambar 2 merupakan diagram *use case* admin, sedangkan Gambar 3 merupakan *use case* *user*.



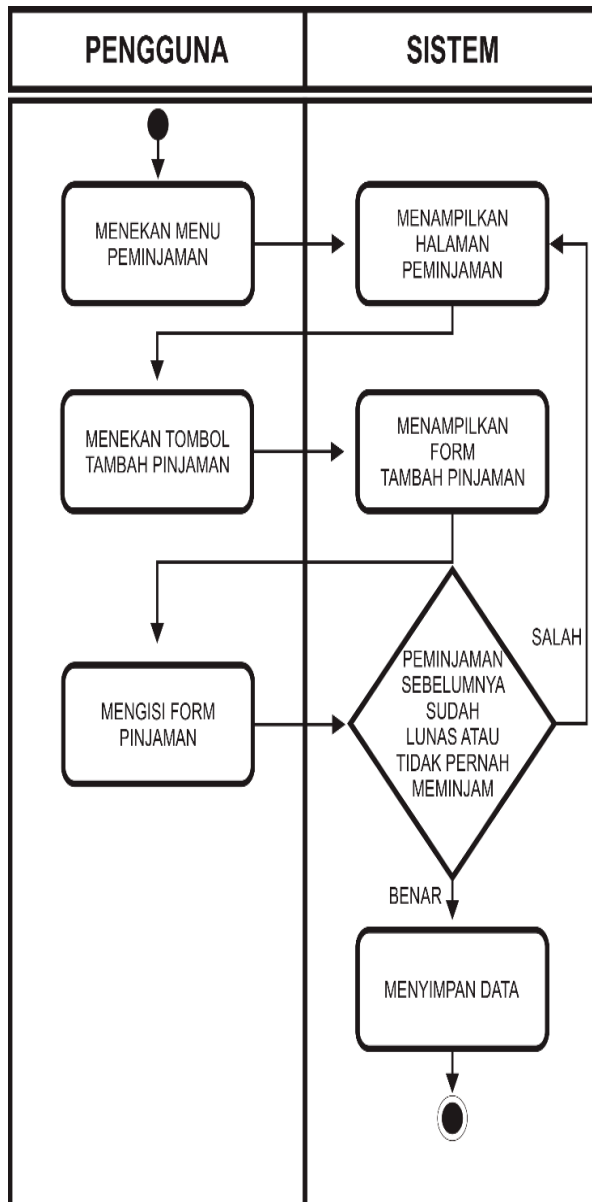
Gambar 2. Usecase diagram admin



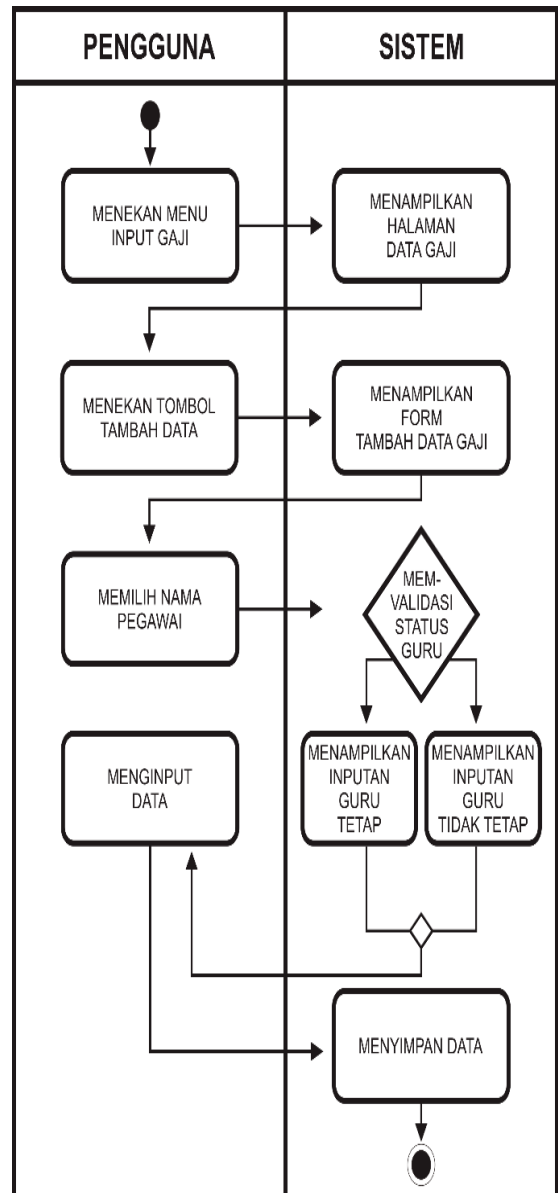
Gambar 3. Usecase diagram user

2.2.2 Activity Diagram

Activity diagram merupakan bentuk *unified modeling language* (UML) yang menggambarkan rangkaian interaksi ataupun aktivitas yang terjadi di dalam sebuah sistem. Gambar 4 merupakan *activity digram* tambah data peminjaman dan Gambar 5 merupakan *activity diagram* tambah data gaji.



Gambar 4. Activity tambah data peminjaman

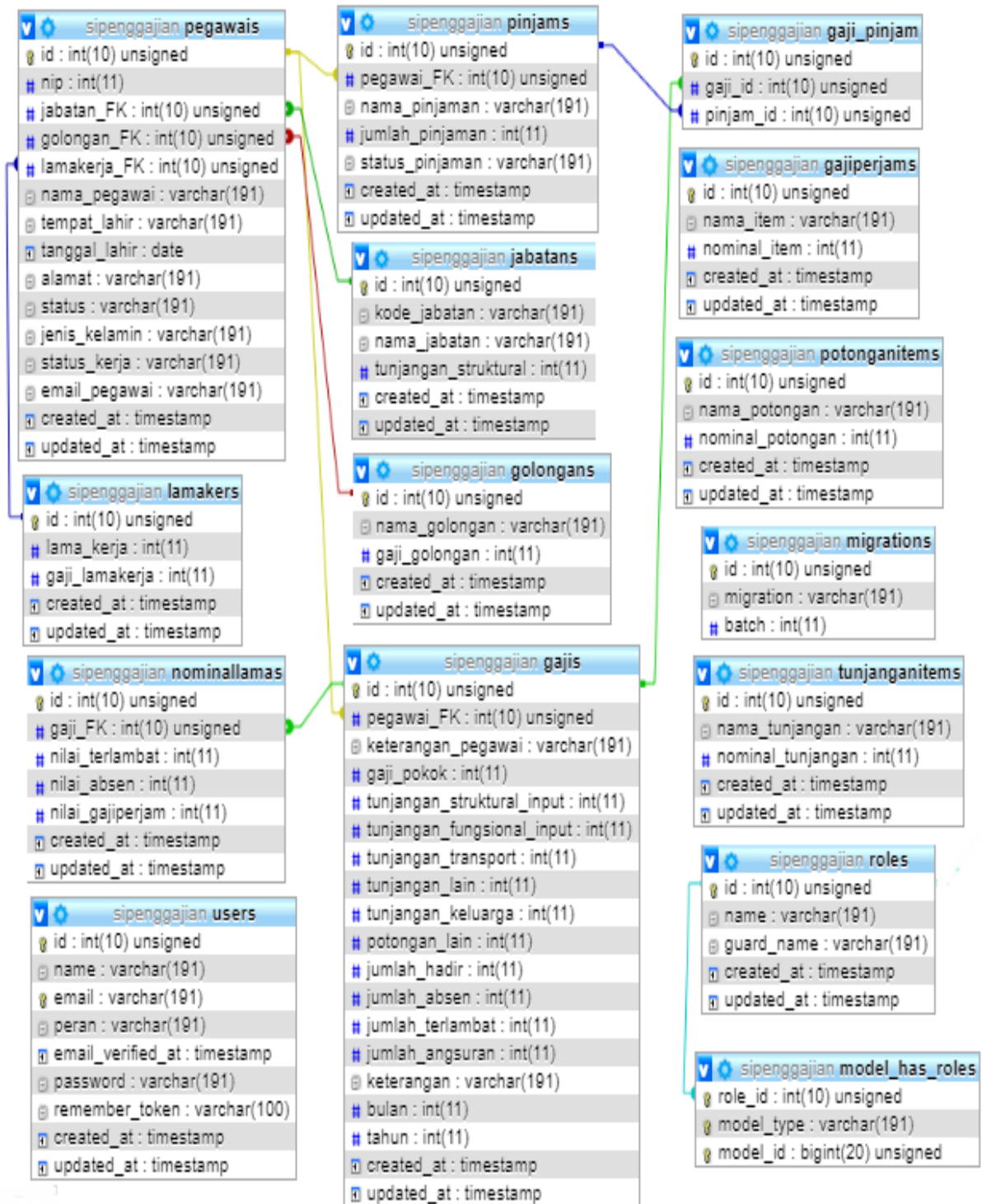


Gambar 5. Activity tambah data gaji

2.2.3 Perancangan Basis Data

Dalam perancangan basis data terdiri dari 14 tabel, yaitu tabel pegawais, tabel potonganitems, tabel tunjanganitems, tabel golonganans, tabel jabatans, tabel lamakers, tabel gajis, tabel roles, tabel model_has_roles, tabel gaji_pinjam, tabel *users*, tabel migration, tabel pinjams, tabel nominallamas. Dalam penggunaan *framework* laravel yang menerapkan konsep *Object*

Relational Mapping (ORM) setiap model di namai sebagai *singular* sedangkan nama tabel sebagai *plural*. Gambar 6 merupakan gambar tabel beserta hubungan antar tabel.



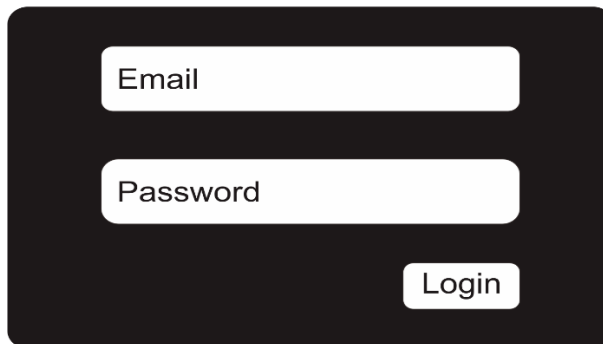
Gambar 6. Rancangan basis data

2.2.4 Perancangan User Interface

Tahap perancangan *User Interface* merupakan tahap untuk penggambaran tampilan antar muka yang akan di kembangkan nantinya, fungsi dari perancangan *interface* ini adalah untuk membangun antar muka yang baik, menarik, dan mudah di gunakan oleh pengguna sistem.

Halaman *login* seperti pada rancangan tampilan Gambar 7 menampilkan sebuah *form* yang terdiri dari sebuah tombol dan beberapa kolom *input* seperti *input email*, *input password*, dan tombol *login* yang berfungsi untuk memvalidasi *email* dan *password* yang di berikan apakah sesuai dengan data yang ada di dalam *database*.

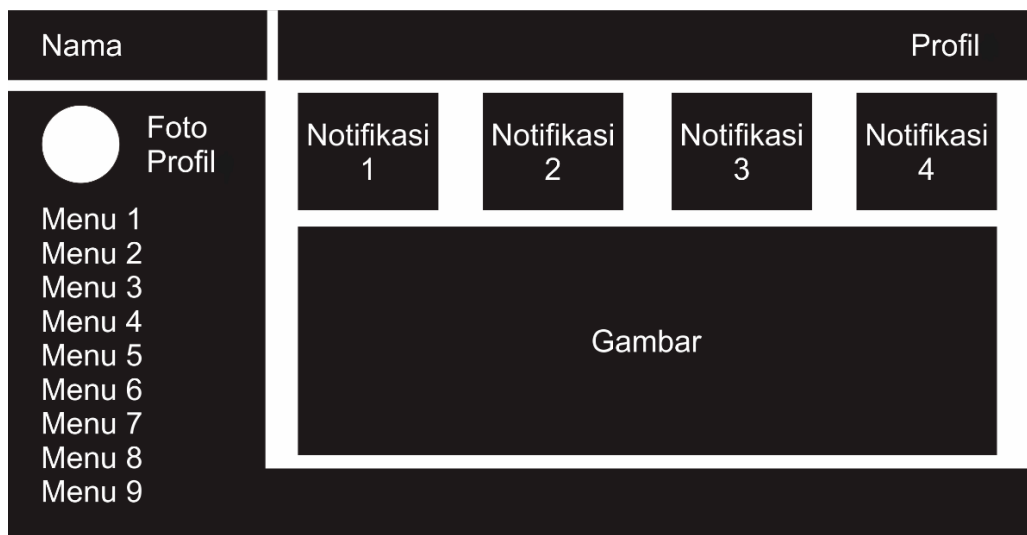
Halaman Login



The image shows a login form with a dark blue background. It contains two white input fields: one labeled 'Email' and one labeled 'Password'. Below these fields is a white button labeled 'Login'.

Gambar 7. Rancangan halaman *login*

Pada halaman *dashboard admin* terdapat 9 menu sedangkan pada *dashboard user* terdapat 8 menu yang terletak pada bagian *sidebar*, terdapat 4 panel *notifikasi* serta gambar profil dari SMA Muhammadiyah Al-Kautsar PK Kartasura yang terletak pada bagian konten, pada ujung kanan bagian *header* terdapat *dropdown menu* dari profil *user* dan tombol untuk keluar dari sistem. Desain rancangan halaman *dashboard admin* digambarkan seperti pada Gambar 8.



The image shows a dashboard layout. On the left is a sidebar with a dark blue background. It contains a 'Nama' header, a 'Foto Profil' section with a circular profile picture placeholder, and a list of 'Menu 1' through 'Menu 9'. The main content area has a light blue header with a 'Profil' dropdown menu. Below the header, there are four 'Notifikasi' panels labeled '1', '2', '3', and '4'. At the bottom of the main content area is a large box labeled 'Gambar'.

Gambar 8. Rancangan halaman *dashboard*

Pada halaman tambah data pegawai terdapat sebuah *form* yang terdiri dari dua tombol dan beberapa kolom *input* seperti, *input* nama pegawai, *input* NIP, *dropdown input* golongan, *dropdown input* jabatan, *dropdown input* lama kerja, *input* tanggal lahir, *input* tempat lahir, *input* alamat, *dropdown input* status pegawai, *dropdown input* jenis kelamin, tombol simpan,

dan tombol kembali. Desain rancangan halaman tambah data pegawai digambarkan pada Gambar 9.

Input Data Pegawai

Nama Pegawai	<input type="text"/>
NIP	<input type="text"/>
Golongan	<input type="text"/>
Jabatan	<input type="text"/>
Lama Kerja	<input type="text"/>
Tempat Lahir	<input type="text"/>
Tanggal Lahir	<input type="text"/>
Alamat	<input type="text"/>
Status	<input type="text"/>
Jenis Kelamin	<input type="text"/>
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Kembali"/>	

Gambar 9. Rancangan halaman tambah data pegawai

2.3 Implementasi

Pada tahap implementasi perangkat lunak yang digunakan adalah XAMPP yang berfungsi sebagai aplikasi *web server*, MySQL untuk pengelolaan *database*, *composer* yang berguna sebagai *dependency management* dari Bahasa pemrograman PHP, *framework laravel*, dan *Visual Studio Code* sebagai aplikasi *code editor*.

2.4 Pengujian Sistem Aplikasi

Menurut Pressman (2010), *Black-Box Testing* adalah sebuah metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada aspek fungsional dari perangkat lunak tersebut sedangkan pengujian *usability* dirancang untuk menentukan sejauh mana sebuah sistem atau perangkat lunak dapat membuat hidup penggunanya menjadi lebih mudah. Pengujian sistem dilakukan dengan metode *blackbox testing* dan pengujian *usability*, dalam pengujian *usability* peneliti menggunakan standarisasi dari ISO 9126. Standar ISO 9126 ini bertujuan untuk menentukan model kualitas dari suatu perangkat lunak dan merupakan seperangkat pedoman untuk mengukur karakteristik yang terkait dengannya (Suwawi, Darwiyanto, & Rochmani, 2015). Pengujian fungsional *blackbox* akan dilakukan pada proses login atau autentikasi, proses *insert*, *update*, *delete* data pada database, kesesuaian *user interface*, proses validasi, dan proses-proses lainnya yang akan di jelaskan pada hasil dan pembahasan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Hasil

Hasil yang dicapai dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi penggajian berbasis web. Sistem ini memudahkan Kepala Sekolah dan pegawai Tata Usaha dari SMA Muhammadiyah Al-Kautsar PK Kartasura dalam mengelola data penggajian. Dengan adanya sistem ini data menjadi lebih terstruktur dan dapat di akses secara dinamis, sehingga mempermudah dalam proses perhitungan gaji. Sistem memiliki 2 jenis hak akses yaitu admin dan *user*. Berikut adalah hasil yang di peroleh dari penelitian ini.

Halaman *login* merupakan halaman yang pertama kali di tampilkan ketika pengguna mengakses sitem. Halaman *login* bisa dilihat pada Gambar 10.



Gambar 10 Halaman *Login*

Halaman *dashboard* admin merupakan halaman yang di tampilkan ketika pengguna dengan hak akses sebagai admin berhasil *login* kedalam sistem. Pada sidebar *dashboard* admin terdapat menu master pegawai, master golongan, master jabatan, besaran gaji perjam, potongan dan tunjangan, pinjaman, input pendapatan, laporan pendapatan, dan *user* management. Pada bagian content terdapat 4 panel notifikasi dan gambar profil dari SMA Muhammadiyah Al-Kautsar PK Kartasura. Halaman *dashboard admin* bisa dilihat pada Gambar 11.



Gambar 11. Halaman *dashboard admin*

Pada halaman laporan terdapat *form* untuk melakukan pencarian data berdasarkan periode tertentu, tombol untuk dapat mengekspor data dalam *format* .xls, tombol untuk melihat rincian gaji secara lengkap, tombol untuk melihat serta mengunduh slip gaji dalam *format* .pdf, dan tombol untuk mengirimkan rincian gaji melalui perantara surat elektronik atau biasa disebut dengan *email*. Halaman laporan bisa dilihat pada Gambar 12.

Laporan Pendapatan

Cari Berdasarkan Periode :

Bulan Tahun Submit

Show 10 entries

No	Nama	Keterangan	Periode	Jumlah	Action
1	Nasrul Harahab, S.Pd	IA/0/Kep.Sek	Januari,2019	Rp 2.140.000	RINCIAN SLIP KIRIM
2	Budi Astuti	IA/0/TUKS	Januari,2019	Rp 1.970.000	RINCIAN SLIP KIRIM
3	Taqiuddin Al-Faruq, S.Kom	IA/0/Admin.Sek	Januari,2019	Rp 1.800.000	RINCIAN SLIP KIRIM
4	Adi Nugroho	G.TT	Januari,2019	Rp 645.000	RINCIAN SLIP KIRIM
5	Nasrul Harahab, S.Pd	IA/0/Kep.Sek	Februari,2019	Rp 2.110.000	RINCIAN SLIP KIRIM
6	Budi Astuti	IA/0/TUKS	Februari,2019	Rp 1.990.000	RINCIAN SLIP KIRIM
7	Taqiuddin Al-Faruq, S.Kom	IA/0/Admin.Sek	Februari,2019	Rp 1.820.000	RINCIAN SLIP KIRIM
8	Adi Nugroho	G.TT	Februari,2019	Rp 550.000	RINCIAN SLIP KIRIM

Showing 1 to 8 of 8 entries

Previous 1 Next

Copyright 2019 SMA MUHAMMADIYAH AL-KAUTSAR PIK KARTASURA Version 1.0

Gambar 12. Halaman laporan

Gambar 13 merupakan halaman hasil cetak slip gaji, informasi yang di tampilkan pada slip gaji merupakan rincian dari pendapatan yang di terima pegawai seperti jumlah gaji pokok, tunjangan-tunjangan yang diterima, potongan-potongan yang di berikan, dan total penerimaan bersih yang di terima oleh pegawai tersebut.

SMA MUHAMMADIYAH AL-KAUTSAR PROGRAM KHUSUS KARTASURA	
Jl. Slamet Riyadi No.80, Dusun II, Kartasura, Sukoharjo, Kabupaten Sukoharjo, Jawa Tengah 57167 Telp. (0271) 781883. Web : https://smamk.sch.id . Email : admin@smamk.sch.id	
Slip Gaji Periode Maret,2019	
Nama Pegawai :	Ratmini
NIP :	1002
Gol/MK/JB :	IB/1/Ka.TU
Rincian	Jumlah
Jumlah Jam	20 Jam
Gaji Pokok	Rp 1.100.000
Tunjangan Struktural	Rp 600.000
Tunjangan Fungsional	Rp 200.000
Tunjangan Transport	Rp 75.000
Tunjangan Keluarga	Rp 0
Tunjangan Lain	Rp 200.000
Potongan	
Potongan Absen(2x)	Rp 60.000
Potongan Terlambat(2x)	Rp 20.000
Potongan Lain	Rp 50.000
Potongan Angsuran	Rp 50.000
Total	Rp 1.995.000
Bendahara	Surakarta 17 Februari 2019 Kepala Sekolah
<u>Ratmini</u>	<u>Nasrul Harahab, S.Pd.I</u>

Gambar 13. Slip gaji

Gambar 14 merupakan gambar dari hasil *export* data laporan pendapatan dalam *format* .xls yang berdasarkan pencarian pada periode tertentu. Pada hasil *export* ini menampilkan rincian informasi pendapatan pegawai secara keseluruhan.

DAFTAR GAJI GURU SMA MUHAMADIYAH AL-KAUTSAR PK KARTASURA																
Periode: Januari 2019																
Nama	NIP	Gol/MK/UB	Periode	Jumlah Jam	Gaji Pokok	Tunjangan Struktural	Tunjangan Fungsional	Tunjangan Transport	Tunjangan Keluarga	Tunjangan Lain	Absen	Terlambat	Potongan Lain	Angsuran	Total	Keterangan
Nasrul Harahab, S.Pd	1001	IA/O/Kep. Sek	Januari 2019	20 Jam	Rp 1.050.000	Rp 500.000	Rp 200.000	Rp 75.000	Rp 25.000	Rp 100.000	Rp 30.000	Rp 10.000	Rp 10.000	Rp 0	Rp 1.900.000	1 Absen / 1 Terlambat / -
Budi Astuti	1002	IA/O/TKS	Januari 2019	22 Jam	Rp 1.110.000	Rp 300.000	Rp 200.000	Rp 75.000	Rp 25.000	Rp 100.000	Rp 30.000	Rp 0	Rp 20.000	Rp 0	Rp 1.760.000	1 Absen / 0 Terlambat / -
Tagiyyuddin Al-Faruq, S.Kom	1003	IA/O/Admin. Sek	Januari 2019	22 Jam	Rp 1.110.000	Rp 400.000	Rp 200.000	Rp 75.000	Rp 0	Rp 150.000	Rp 30.000	Rp 10.000	Rp 20.000	Rp 0	Rp 1.875.000	1 Absen / 1 Terlambat / -
Adi Nugroho	1004	G.TT	Januari 2019	25 Jam	Rp 750.000	Rp 0	Rp 0	Rp 0	Rp 0	Rp 0	Rp 0	Rp 0	Rp 100.000	Rp 0	Rp 650.000	0 Absen / 0 Terlambat / -
Total					Rp 4.020.000	Rp 1.200.000	Rp 600.000	Rp 225.000	Rp 50.000	Rp 350.000	Rp 90.000	Rp 20.000	Rp 150.000	Rp 0	Rp 6.195.000	
														Surakarta 02 Maret 2019		
														Bendahara		Kepala Sekolah
														Budi Astuti		Nasrul Harahab, S.Pd

Gambar 14. *Export* data laporan pendapatan berdasarkan periode

Email rincian yang di terima pegawai berisi mengenai rincian pendapatan yang diterima oleh pegawai tersebut, meliputi jumlah jam mengajar, jumlah gaji pokok, tunjangan yang di terima, potongan yang di berlakukan, jumlah absen, jumlah terlambat, jumlah angsuran dan total penerimaan bersih yang diterima oleh pegawai tersebut. Rincian pada *email* dapat dilihat pada Gambar 15.

Rincian Gaji Periode Januari, 2019	
Nama Pegawai : Nasrul Harahab, S.Pd., M.Pd	
NIP : 1001	
Gol/MK/UB : IA/O/Kep. Sek	
Rincian	Jumlah
Jumlah Jam	24 Jam
Gaji Pokok	Rp 1.170.000
Tunjangan Struktural	Rp 800.000
Tunjangan Fungsional	Rp 250.000
Tunjangan Transport	Rp 75.000
Tunjangan Keluarga	Rp 25.000
Tunjangan Lain	Rp 100.000
Potongan	
Potongan Absen(1x)	Rp 30.000
Potongan Terlambat(2x)	Rp 20.000
Potongan Lain	Rp 0
Potongan Angsuran	Rp 300.000
Total	Rp 2.070.000

Gambar 15. *Email* rincian yang diterima pegawai

3.2 Pengujian dan Pembahasan

3.2.1 Pengujian Blackbox

Pengujian blackbox di lakukan untuk mengetahui apakah seluruh fungsional dari sistem berkerja dengan baik, pengujian blackbox di jelaskan pada Tabel 1 berikut.

Tabel 1. Hasil Pengujian *Blackbox*

Bagian Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil
Mengisi <i>form login</i> dan menekan tombol <i>login</i>	Masuk ke halaman <i>dashboard</i>	Sesuai
Menekan tombol <i>logout</i> pada sistem	Sesi pengguna berhasil terhapus dan kembali ke halaman login	Sesuai
Mengisi <i>form login</i> dengan data yang salah dan menekan tombol <i>login</i>	Muncul peringatan bahwa data yang di berikan salah atau tidak sesuai	Sesuai
Menekan menu pegawai	Masuk ke halaman data pegawai	Sesuai
Mengisi <i>form</i> tambah data pegawai dan menekan tombol tambah data	Data berhasil tersimpan di dalam database dan jumlah data pada halaman pegawai bertambah satu	Sesuai
Mengisi <i>form</i> edit data pegawai dan menekan tombol edit	Data berhasil berubah	Sesuai
Menekan tombol hapus data pegawai	Data berhasil terhapus dalam database	Sesuai
Mengisi form penggantian password dengan password lama, password baru, dan konfirmasi password dengan benar	Password berhasil terganti dan halaman dialihkan ke halaman <i>dashboard</i>	Sesuai
Menekan menu input gaji	Masuk ke halaman data gaji	Sesuai
Menekan tombol tambah gaji	Menampilkan form tambah gaji	Sesuai
Memilih nama guru tetap pada form tambah gaji	Menampilkan form guru tetap	Sesuai
Memilih nama guru tidak tetap pada form tambah gaji	Menampilkan form guru tidak tetap	Sesuai
Menekan menu peminjaman	Masuk ke halaman data peminjaman	Sesuai
Menekan tombol tambah peminjaman	Menampilkan form tambah peminjaman	Sesuai
Mengisi form peminjaman dengan nama pegawai yang masi memiliki angsuran	Sistem akan menolak dan memberikan peringatan bahwa peminjaman sebelumnya belum lunas	Sesuai
Mengisi form peminjaman dengan nama pegawai yang tidak memiliki angsuran	Sistem akan menyimpan data ke dalam database	Sesuai
Menekan menu laporan	Masuk ke halaman laporan	Sesuai
Menekan tombol export excel pada laporan	Sistem akan mengunduh file dalam format .xls	Sesuai
Menekan tombol slip gaji	Sistem akan menampilkan file slip gaji dalam format pdf yang dapat diunduh	Sesuai
Melakukan pencarian data berdasarkan periode pada form pencarian di halaman laporan	Sistem akan menampilkan data sesuai dengan priode yang di cari oleh user	Sesuai
Menekan tombol export excel pada halaman angsuran	Sistem akan mengunduh file dalam format .xls	Sesuai
Menekan tombol kirim rincian dan menekan tombol konfirmasi kirim	Email rincian berhasil terkirim ke surat elektronik pegawai	Sesuai

3.2.2 Pengujian Usability

Pengujian usability dilakukan dengan mempersilahkan calon pengguna untuk mencoba sistem secara langsung. Selanjutnya adalah pengisian kuisioner yang berisi beberapa pertanyaan terkait dengan usability sistem. Pengisian kuisioner ini bertujuan agar peneliti dapat mengetahui pengalaman pengguna selama menggunakan sistem. Perhitungan persentase jawaban dari hasil kuisioner menggunakan Persamaan 1.

$$\text{Persentase jawaban} = \frac{\text{Jumlah nilai pertanyaan}}{\text{Jumlah Nilai Maksimal}} \times 100\% \quad (\text{Persamaan 1})$$

Tabel 2. Hasil Persentase Jawaban Kuisioner

No	Pernyataan	SS	S	KS	STS	Nilai	Persentase
1	Apakah tampilan sistem sudah menarik dan mudah dipahami?	-	3	-	-	9	75%
2	Apakah pengoperasian sistem yang baru lebih mudah dari sistem yang lama?	1	2	-	-	10	83.3%
3	Apakah fitur-fitur yang ada sudah berjalan dengan baik dan mudah dalam penggunaannya?	1	2	-	-	10	83.3%
4	Apakah formulir-formulir dan data yang di tampilkan mudah dipahami dan memudahkan dalam proses pengolahan data?	1	2	-	-	10	83.3%
5	Apakah penyajian laporan sudah sesuai dan memudahkan dalam kebutuhan arsip sekolah?	1	2	-	-	10	83.3%
Nilai rata-rata persentase jawaban							81.64%

SS = Sangat Setuju (nilai 4); S = Setuju (nilai 3); KS = Kurang Setuju (nilai 2);

STS = Sangat Tidak Setuju (nilai 1).

Interval penilaian :

Indeks 0%-24,99% : Sangat Tidak Setuju

Indeks 25%-49,99% : Kurang Setuju

Indeks 50%-74,99% : Setuju

Indeks 75%-100% : Sangat Setuju

Berdasarkan hasil pengujian usability yang dapat dilihat pada Tabel 2, maka dapat disimpulkan bahwa 81.64% calon pengguna sangat setuju bahwa sistem memiliki tampilan yang menarik, mudah dipahami, dipelajari dan dioperasikan.

4. PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Sistem informasi penggajian berbasis web ini dikembangkan untuk membantu petugas terkait dalam proses pengelolaan data penggajian agar lebih efektif dan efisien, serta untuk meminimalisir kesalahan yang terjadi dalam proses perhitungan gaji. Berdasarkan hasil pengujian *blackbox* diperoleh hasil bahwa seluruh fitur dan fungsionalitas sistem berjalan dengan baik dan hasil pengujian *usability* menyatakan bahwa 81.64% calon pengguna sangat setuju bahwa sistem lebih mempermudah dalam proses pengelolaan data penggajian, selain itu sistem juga membantu dalam menyajikan laporan-laporan yang di butuhkan.

4.2 Saran

Sistem informasi penggajian ini untuk pengembangan selanjutnya dapat diintegrasikan dengan pengelolaan absensi sehingga tidak perlu lagi ada penginputan absen secara manual pada sistem, sehingga lebih menghemat waktu dan lebih memudahkan pekerjaan dari pengguna sistem.

DAFTAR PUSTAKA

- Barjitya, S., Sharma, A., & Rani, U. (2017). A detailed study of Software Development Life Cycle (SDLC) Models, 6(7), 22097–22100. <https://doi.org/10.18535/ijecs/v6i7.32>
- Gajalakshmi, P. (2016). Software Development Lifecycle Model (Sdlc) Incorporated With Release Management. *International Research Journal of Engineering and Technology*, 3(4), 1536–1543. Retrieved from www.irjet.net
- Indico, M. H. (2016). Development of Employee Attendance and Payroll System using Fingerprint Biometrics. *Journal of Computer Science and Software Development*, 1(1), 1–12.
- Mayasari, M. S. (2017). Analisa Dan Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Pt. Aditya Buana Inter Sungailiat Bangka. *Simetris : Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 6(2), 277-288. <https://doi.org/10.24176/simet.v6i2.463>
- Moenir, A., Yuliyanto, F. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada Pt . Sinar Metrindo Perkasa, 2(3), 127–137.
- Pressman, R. (2010). *Software Quality Engineering: A Practitioner's Approach*. *Software Quality Engineering: A Practitioner's Approach*. <https://doi.org/10.1002/9781118830208>
- Probowati, F. D. (2016). Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Dengan Fitur Sms Gateway (Studi Kasus : Smp N 1 Pulokulon).
- Purnama, B. E., Aminudin, A., & Wardayati, I. U. (2015). Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada Kantor Kecamatan Nawangan Kabupaten Pacitan.doc. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 7(3), 38–43.
- Supriyono, H., Noviandri, A. M., Purnomo, Y. E. (2017). Penerapan Sistem Informasi Berbasis

Komputer Untuk Pengelolaan Aset Bagi SMP Muhammadiyah 1 Kartasura. *The 6th University Research Colloquium 2017*, 59–70.

Supriyono, H., Saputro, N. A., Pradessya, R. A. (2016). Berbasis Sms Gateway (Studi Kasus : Smp Muhammadiyah 1 Kartasura). *3rdUniversty Research Coloquium 2016*, 1–15.
[https://doi.org/10.1016/S1570-677X\(02\)00011-4](https://doi.org/10.1016/S1570-677X(02)00011-4)

Suwawi, D. D. J., Darwiyanto, E., & Rochmani, M. (2015). Evaluation of academic website using ISO/IEC 9126. *2015 3rd International Conference on Information and Communication Technology, ICoICT 2015*, (May 2015), 222–227.
<https://doi.org/10.1109/ICoICT.2015.7231426>

Wignyowiyoto, I., & Rofiah, S. (2017). Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Desktop. *Bina Insani Ict Journal*, 4(2), 179–188.